

BCPOS ver8.6.4

2022/04/01



自動釣銭機 庫内満杯アラート機能

今までは、釣り銭が切れるのを防ぐ残量枚数設定だけでしたが、満杯になりエラーとなりましたが「上限枚数設定」が可能となり、設定値になると「自動釣銭機の状態」をポップアップで表示し事前にお知らせできるようになりました

設定画面: 全般設定 > 「機種設定」

全般設定

初期1	初期2	初期3	小計	NON-PLU	機種	メニューバー	ディレクトリ
顧客	レシート	客面表示	レシート印字	業種OP	ポイント	リサイクル	

釣銭機使用 しない する

機種名 ECS-77 接続機器 硬貨のみ 動作モード 釣銭先行 残量確認 しない する

上限チェック しない する

上限枚数設定

枚数設定画面

上限チェック設定

釣銭状態が設定枚数以上になった時にメッセージを表示します

10,000	90
5,000	90
1,000	180
500	90
100	150
50	110
10	150
5	110
1	150

戻る 更新

PopUpアラート画面

自動釣銭機の状態

釣銭準備金の状態を確認してください

金種	枚数
10,000円	7
5,000円	4
2,000円	0
1,000円	7
500円	2
100円	16
50円	3
10円	22
5円	2
1円	20
合計金額	100000

赤 : まもなく不足する金種があります
緑 : まもなく上限に達します
※両替または釣銭入金・釣銭出金をしてください

閉じる 釣銭入金

金種指定 回収

金種、金額を指定して回収ができる様になりました

「釣銭を残して回収」を確認し「回収」を押します

全種入力

釣銭準備金を投入してください

金種	枚数	合計金額
10,000	6	60000
5,000	3	15000
2,000	0	0
1,000	12	12000
500	2	1000
100	16	1600
50	3	150
10	22	220
5	2	10
1	20	20
小切手		0
収支合計	20000	計 90000

回収方法

全回収

釣銭を残して回収

釣銭固定金額： ¥80,000

中止 在高 釣銭 印刷 回収 画面切替

新画面を表示、日報で設定した釣銭金額を除いた金額が回収可能金額となります

操作パネルで金種と回収枚数を入力する事で、回収合計金額を表示します
※起動時は今まで通りの高額金種を優先に回収枚数が設定されていますの

回収

釣銭固定金額： ¥80,000

回収金額： ¥10,000

金種	現枚数	回収枚数	回収金額
10,000円	6	0	0円
5,000円	3	1	5,000円
2,000円	0	0	0円
1,000円	12	5	5,000円
500円	2	0	0円
100円	16	0	0円
50円	3	0	0円
10円	22	0	0円
5円	2	0	0円
1円	20	0	0円
合計			10,000円

削除 / * -

7 8 9 +

4 5 6

1 2 3 確定

0 .

中止 回収実行

釣銭補充呼出しコマンド

釣銭補充を実行するには、((レジ画面 > 画面下「▲」 > SF2 入金 > 釣銭補充))であったが、コマンド「TSURIHOJYU」をレジ画面のメニューボタンに設定する事で、ボタンを押すだけで「釣銭補充」が可能で
また、釣銭補充画面が刷新され、現在の庫内の状態を表示

ver8.4.2 新画面（入金前の庫内の枚数を表示）

自動釣銭機に補充するお金を投入してください
投入が終わりましたら入金実行ボタンを押してください

投入された金額 **¥0**

中止ボタンを押すと投入されたお金を返却して入金を中止します

入金前の自動釣銭機内枚数

金種	現枚数	金額
10,000円	7	70,000円
5,000円	4	20,000円
2,000円	0	0円
1,000円	7	7,000円
500円	2	1,000円
100円	6	600円
50円	3	150円
10円	12	120円
5円	2	10円
1円	20	20円
合計		98,900円

入金メモ

- 1 釣銭補充
- 2 落し物
- 3 その他入金

中止 出金 両替 入金実行

新画面「入金実行後 画面」

自動釣銭機の状態

釣銭準備金の状態を確認してください

金種	枚数
10,000円	7
5,000円	4
2,000円	0
1,000円	7
500円	2
100円	16
50円	3
10円	22
5円	2
1円	20
合計金額	100000

赤 : まもなく不足する金種があります
緑 : まもなく上限に達します

※両替または釣銭入金・釣銭出金をしてください

閉じる 釣銭入金

旧画面

自動釣銭機に補充するお金を投入してください
投入が終わりましたら入金実行ボタンを押してください

投入された金額 **¥1,000**

中止ボタンを押すと投入されたお金を返却して入金を中止します

- 1 釣銭補充
- 2 落し物
- 3 その他入金

中止 出金 両替 入金実行

金種出金コマンド

釣銭補充を実行するには、((レジ画面 > 画面下「▲」 > SF1 出金 > 金種指定))であったが、コマンド「KINSYUSYUKIN」をレジ画面のメニューボタンに設定する事で、ボタンを押すだけで「出金 金種指定」画面を表示します

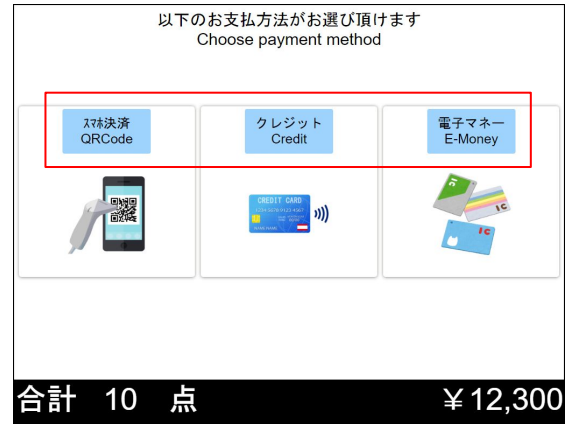
フル/セミセルフレジの支払選択画面の色変更機能

フルセルフ/セミセルフ時の、客面ディスプレイに表示される、支払方法選択ボタンの背景色と文字色を変更出来る様 になりました

F6 基本設定 > F9 セカンドディスプレイ > セルフレジの フルセルフ時は、下記の色も変更表示 詳細設定 > 「ボタン色」



支払方法選択ボタンの背景色と文字色を変更



伝票返品処理の軽減

複数商品購入時に一部商品の返品で、伝票返品機能の伝票呼出しに「販売呼出し機能」を追加したことで、返品しない商品の入力の手間を軽減する事が可能となりました

伝票返品処理後「販売として商品を出す」にチェックを入れて、同じ伝票を呼出します

返品対象を「F4 取消」
変更の場合、追加で商品を読みみます

伝票返品 検索

日付 2022/03/24 伝票No/バーコード F9 検索

伝票No	時刻	種別	顧客コード	顧客名	合計数	合計金額
2	09:52	販売			-3	-22,561
1	09:52	販売			3	22,561

F1 中止 販売として商品を出す F10 決定

レジ画面 (販売) BCPOS Ver8.6 外税 10% LS-012879 +TV

販売 Staff:店長 2022-03-24(Thu)10:02 伝票No. 0002 BUSICOM

No	商品名	在庫	数	金額
1	#3 ニットセーター/03/L	46	1	13600
2	*#1 Tシャツ/01	46	1	3455
3	*#1 Tシャツ/02	40	1	3455
	合計	3		¥20,510
	(外税計 2,051) 税込計			¥22,561

各種機能 イケラン

キャンセル	キャンセル/03	BDシャツ/ストライプ	Tシャツ/01	デニムストリート	カゴバッグ	ピーコート	レジャーコート	10% Off	予約販売
キャンセルM	キャンセル/02	BDシャツ/ストライプ	Tシャツ/02	デニムストライプ	スニーカー	ダッフルコート	カジュアルバッグ	顧客情報詳細	予約全データ
キャンセルS	キャンセル/01	Tシャツ/04	Tシャツ/03	デニムブルース	ワークバッグ	モッズコート	ビッグブーツ	売掛	予約金(現金)

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0 00
C 確定
保留 小計

F1中止 F2金変 F3数変 F4取消 F5商換 F7カット F8返品 F9小計 F10現計

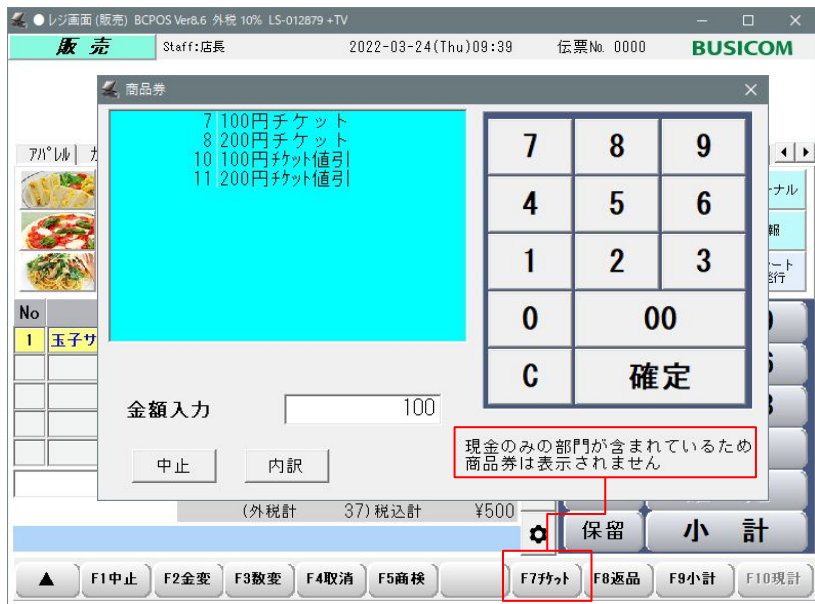
※ この方法で返品処理を行う事で、ジャーナルが見やすくなります

設定部門の販売時、決済を現金のみにする設定

決済を現金だけとする部門が明細に有る場合、全ての会計の支払が現金だけとなります

「F7 チケット」を押しても「商品券を非表示」

「支払方法選択」を押しても「現金だけを表示」



設定方法 (bcpos.ini の最終行に追加)

[CashOnlyDept]

;現金だけに抑制する部門コード数

CashOnlyDeptNum=3

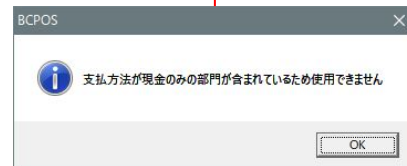
;現金だけに抑制する部門コード

CashOnlyDeptCode1=200

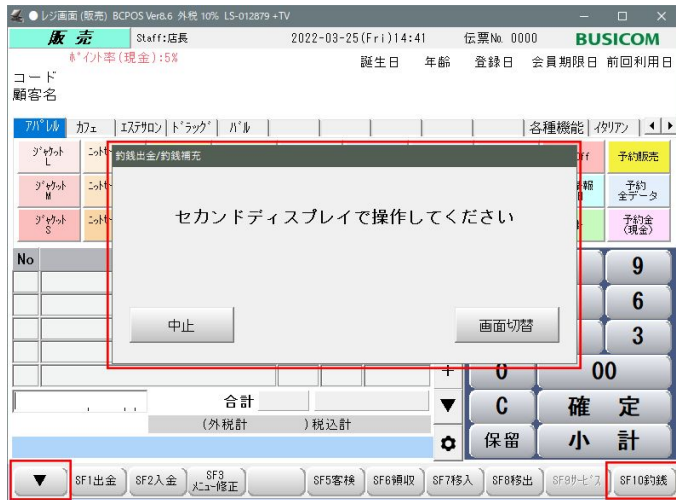
CashOnlyDeptCode2=300

CashOnlyDeptCode3=400

「クレジット」を
押すとアラートを表示



セルフ/セミセルフ時、SF10 釣銭で「画面切替」ボタンを表示



レシート印刷しない部門の設定

Bcpos.ini 設定で、レシート印刷しない部門が明細に 1つでもあると、レシートを印字しない機能です

Bcpos.ini

[Kihon]の最終行に追加

設定(例)

;販売時 レシート印刷しない部門 設定する部門数
NoReceiptBumonNum=3

;販売時 レシート印刷しない部門 設定する部門
NoReceiptBumon1=101
NoReceiptBumon2=205
NoReceiptBumon3=520

stera terminal のエラー解消設定

例) BCPOSからsteraに、間違えてクレジットを送信、キャンセル後、電子マネーを送信するとBCPOSがビジーになる

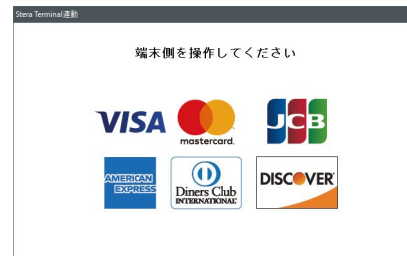
これは、stera側の処理が遅い為、クレジットのキャンセル作業を行っている時に、電子マネーの処理要求を行った為おきた現象です

Bcpos.ini

[System] の最終行に追加

;終了時の待機秒数 デフォ3秒 SteraEndTimer=3

図の画面の終了タイミングを送らせられます



図の画面が終了すると、決済種別選択画面になります

